

Ferramentas Web, Web 2.0 e Software Livre em EVT

Estudo sobre a integração de ferramentas digitais no currículo
da disciplina de Educação Visual e Tecnológica



BS Contact

Manual e Guia de exploração do **BS Contact** para utilização
em contexto de Educação Visual e Tecnológica currículo

Artur Coelho



Este recurso foi produzido no âmbito da formação contínua de professores e faz parte integrante da investigação do trabalho de doutoramento em Multimédia em Educação, pela Universidade de Aveiro do professor José Alberto Rodrigues, com o mesmo nome desta oficina de formação. A identificação do autor deste documento é a constante desta página e constitui recurso educativo em EVT.

Caracterização e Ficha Técnica do BS Contact[©]

Nome	BS Contact
Tipo de ferramenta	Software - Visualizador Web 3D
Autores e/ou Criadores	Bitmanagment Software GmbH [©]
Versão	7.212
Tipo de versão	Shareware
URL's	http://vrmworld.net/ http://www.web3d-fr.com/ http://www.bitmanagement.com/
Língua(s)	Inglês
Tipo de funções	Visualizador de conteúdos Web 3D: VRML, X3D, DAE, CAD.
Recursos necessários	Windows /XP/Vista/7

Breve descrição	O BS Contact é um visualizador de conteúdo Web 3D: conteúdos 3D interactivos em vrm/x3d, geoinformação em DAE ou GeoVRML, modelos CAD/KMZ, plugin para visualização e interacção em mundos virtuais vrm/x3d.
------------------------	---

Manual e Guia de Utilização e Exploração do BS Contact[®]

1. A aplicação BS Contact é desenvolvida pela Bitmanagement Software GmbH para visualização de conteúdo Web 3D. Funciona como aplicação instalada no computador e plugin para browsers para visualização de conteúdo vrml através da internet. Integra-se com plataformas de chat 3D para visualização interactiva multi-utilizador de mundos virtuais. Requer pouco espaço em disco e a sua instalação não necessita de privilégios de administração, sendo necessária uma instalação por cada conta de utilizador.

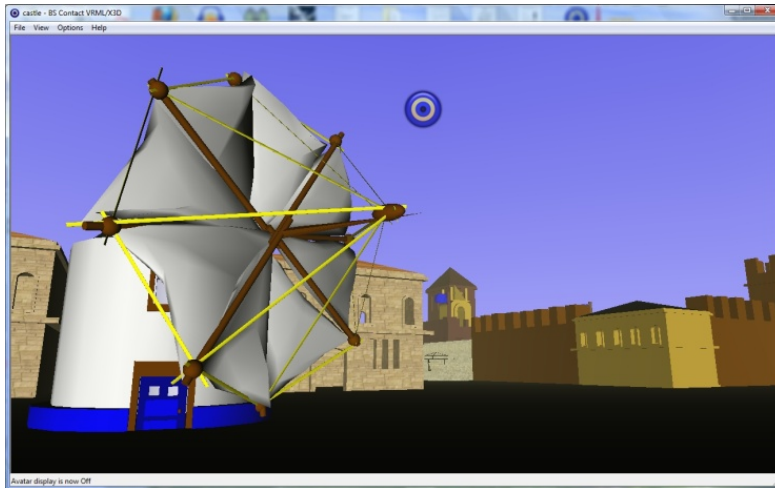


Figura 1. Visualização de um espaço virtual em X3D.

2. Correntemente na versão 7.212, suporta ficheiros em formato VRML, X3D, Collada, KMZ e CityGML, entre outros. Ao visualizar objectos e cenas em formatos Web 3D permite nove modos de navegação (*Walk, Slide, Examine, Fly, Pan, Game Like, Jump, Geo Examine* e *Geo Fly*) e navegação entre pontos de vista pré-definidos na cena. Visualiza com diferentes níveis de detalhe escolhidos pelo utilizador, disponibilizando diferentes formas de visualizar e analisar objectos tridimensionais. Renderiza em alta resolução imagens bitmap de pontos de vista definidos pelo utilizador e vídeos de cena em formato AVI com configuração de opções de tamanho de ecrã. Integra-se com os browsers Opera, Internet Explorer, Safari e Google Chrome como visualizador de objectos e cenas VRML/X3D incorporadas em páginas Web, sendo a navegação em Internet Explorer a mais eficaz.

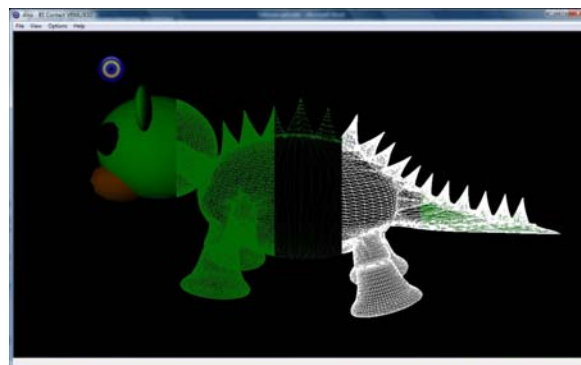


Figura 2. Imagem compósita mostrando diferentes formas de visualização gráfica de um objecto X3D.

3. A navegação e interação com cenas e objectos pode ser feita recorrendo a um avatar animado. A aplicação tem um avatar pré-definido que em espaços virtuais que o possibilitem pode ser alterado para outro modelo de avatar.

Conteúdos abordáveis em EVT:

Espaço (Espaço bi e tridimensional, Composição, Relatividade da posição consoante o observado: acima/abaixo, perto/longe, maior/menor, dentro/fora, Enquadramento da composição, Noção de perspectiva)

Forma (Elementos da forma: luz/cor, linha, superfície, volume, textura, estrutura, Proporções Texturas naturais e artificiais (revisões), A textura como elemento formador de superfície, A textura como elemento estrutural plástico da forma)

Cor/Luz (Luz/cor, cor/sombreado)

Estrutura (Naturais e artificiais (revisões), Internas e externas(revisões), Relação forma-estrutura, Estruturas bidimensionais, Estruturas tridimensionais)

Actividades: visualização de conteúdos Web 3D; manipulação interactiva de objectos tridimensionais.

Fontes:

<http://www.bitmanagement.com/en/products/interactive-3d-clients/bs-contact>

<http://www.extremetech.com/article2/0,2845,2041420,00.asp>

Tutoriais:

VRMLWorld – interagir na Web 3D: <http://www.scribd.com/doc/25445225/Tutorial-VRMLWorld>